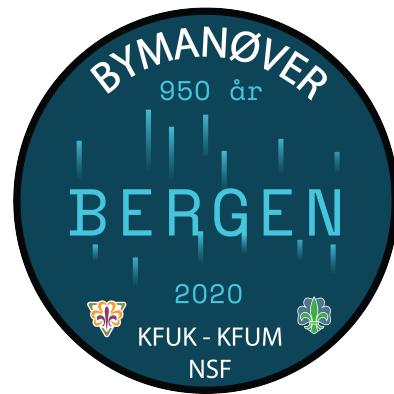


# POST 4

## SPEIDERLØYPEN



## Knuter

### Utstyr:

- Hyssing eller sisal
- Ark og blyant
- Evt. tilgang til skog

### Til patruljen:

Patruljen deres har fått ansvar for å lage flaggstengene til neste leir. Leiren har tre flagg de har lyst til å henge opp. Alle flaggene skal henge like høyt, og de tre flaggstengene skal sammen danne én konstruksjon. (Leiren ønsker altså ikke tre flaggstenger som står hver for seg, men at de er festet sammen på et vis og kan gi støtte til hverandre).

### Lag en modell av flaggstengene på en av de to måtene under:

1. Bruk pinner fra skogen og hyssing til å bygge modellen.
2. Tegn konstruksjonen på papir og marker alle knuter og surringer. Lag en tilhørende knutetavle som viser alle knuter og surringer som skal brukes.

Konstruksjonen må inneholde: minst 3 ulike surringer og minst 2 ulike knuter. Dere trenger ikke å inkludere flagg i modellen, men det må komme tydelig frem hvordan flagget skal festes, løsnes, heises og senkes.

### Til postleder/poenggiver:

De tre surringene er korrekt utført (1 poeng per surring = 3 poeng)	
Det er valgt riktig surring til sitt formål (1 poenger per surring = 2 poeng)	
De to knutene er korrekt utført (1 poeng per knute = 2 poeng)	
Modellen viser én hel konstruksjon, ikke tre separate stenger (1 poeng)	
Modellen er konstruert slik at man får en stødig konstruksjon (1 poeng)	
Alle flaggene henger like høyt (1 poeng)	
SUM	/10 poeng

## SMÅSPEIDERLØYPEN

### Knuter

#### Utstyr:

- Et tau med lengde cirka 3 meter
- Minst 1 speiderskjerf
- Ett knutetau
- Antibac - husk antibac når speiderne har tatt på samme tau

#### Til postleder:

Snakk speiderne gjennom skjemaet under punkt for punkt.

På speiderskjerfet pleier vi enten å ha en skjerfknute eller knyte en knute. Vet dere hvilken knute vi knytter? (1 poeng)	
Knuten heter båtmannsknop. Er det noen av dere som kan knyte den knuten? (1 poeng) La alle som vil få knyte	
Knyt fast det lange tauet i hånden til to av speiderne. Nå skal patruljen prøve å knyte en båtmannsknop uten å løsne tauet fra speiderne. (Altså må speiderne gå over/under/gjennom til det er en båtmannsknop på tauet). (1 poeng)	
Greier speiderne å løsne opp igjen knuten også? (1 poeng)	
Knyt to nye speidere fast i tauet. De skal nå lage en valgfri speiderknute på samme måte (1 poeng)	
Kan de også si hva denne knuten brukes til? (1 poeng)	
La alle speiderne få bind for øynene. Knyt en åttetallsknute på knutetauet. La speiderne kjenne på knuten med bind for øynene. Greier de å bli enige om hvilken knute det er? (1 poeng)	
La speiderne ta av bindet for øynene og se om de hadde rett. Velg en av de to alternativene her: <u>Hvis de hadde feil:</u> Vet de nå hvilken knute det er? (1 poeng) <u>Hvis de hadde rett:</u> Vet dere at denne knuten også kan lages dobbelt og brukes til klatring? Er det noen som kan greie å knyte dobbel åttetallsknute eller gjøre denne om til en dobbel (1 poeng)	
Gjenta oppgaven med bind for øynene. Denne gangen knytter du en dobbel halvstikk om en blyant e.l. Greier de å gjette knuten? (1 poeng)	
La speiderne ta av bindet for øynene og se om de hadde rett. Velg en av de to alternativene her: <u>Hvis de hadde feil:</u> Vet de nå hvilken knute det er? (1 poeng) <u>Hvis de hadde rett:</u> Kan de knyte knuten selv? (1 poeng)	
SUM	/10 poeng

